

Los retos de

Finnova



para las

TECHNOVATION GIRLS



# Proyecto INTERREG – NAPOCTEP



NAPOCTEP



MEDIO AMBIENTE



# Proyecto INTERREG – NAPOCTEP



¿Sabéis quién es Napoleón? ¿Y sabíais que durante un tiempo ocupó la Península Ibérica? El proyecto NAPOCTEP busca poner de relevancia ese periodo histórico creando rutas en zonas rurales donde fue importante la presencia de Napoleón.



Queremos crear un modelo de turismo cultural de calidad, atrayendo visitantes a las zonas rurales de Castilla y León y Portugal.

**¿Aceptáis nuestro reto?**

Tendréis que crear una app que sirva para dar a conocer, de una manera creativa, este tipo de turismo.

¿Cuáles son los  
**REQUISITOS** que debe  
tener vuestro **PROYECTO**?



Podéis presentar vuestro proyecto en español. Pero, si os animáis, también podréis hacerlo en inglés (o poner subtítulos en vuestro vídeo)



# ¿Cómo debéis PRESENTAR vuestro PROYECTO?

**Antes que nada, queremos conoceros. Contadnos quiénes sois especificando los siguientes datos:**

Vuestro nombre

Edad

Ubicación

Idiomas e intereses

- Rellenar un formulario de consentimiento parental



- Tendréis solo 3 o 4 minutos de **VÍDEO** para presentar vuestro proyecto. Aprovechad que tenéis libertad de edición para hacerlo lo más **ATRACTIVO** y **CREATIVO** posible.
- En este vídeo debéis explicarnos **POR QUÉ ES NECESARIA** vuestra idea. Queremos conocer cómo de efectiva es vuestra propuesta, qué efecto real va a tener en la resolución del problema.
- También queremos que nos contéis el **PROCESO** por el que habéis pasado para llegar hasta la aplicación final. De los errores se aprende, no tengáis miedo en contarnos los **OBSTÁCULOS** con los que os habéis encontrado y cómo, juntas, habéis conseguido solucionarlo.



# VÍDEO DE DEMOSTRACIÓN

- Tendréis **un minuto** para mostrarnos, en formato de vídeo, cómo funciona vuestra aplicación móvil. Sabemos que no es mucho tiempo, ¿seréis capaces de enseñarnos a fondo todo lo que habéis aprendido y conseguido hacer?

**IMPORTANTE!!** Para que podamos evaluarlo, tendréis que compartir tanto el vídeo de presentación como el de demostración en **YOUTUBE** o **VIMEO**, y debe aparecer como “no listado o públicamente visible”.

## TAMBIÉN NECESITAREMOS...

- El nombre de la aplicación y una breve descripción de vuestra idea (100 palabras)
- Os recomendamos que hagáis uso de los siguientes lenguajes de código: Thunkable, App Inventor, Swift y Java
- Una foto de vuestro equipazo con unas líneas para poder conoceros mejor.
- ¡FOTOS! Todo proyecto necesita estar bien documentado. Así, os pedimos 6 fotos: captura que muestre las características de la app, resultados que habéis recopilado en la investigación del problema que quereis resolver, o prototipos y versiones previas de vuestra app.



**¿Hasta cuándo podéis  
presentar vuestro proyecto?**



## FECHA DE ENTREGA



Tenéis hasta el 5 de JUNIO para presentarnos vuestro proyecto, fecha que coincidirá con la EU Green Week

# PREMIO

Os ofrecemos la posibilidad de venir con nosotros a conocer el corazón de la Unión Europea



# BRUSELAS