TECHNOVATION Girls Comunidad Valenciana

Los retos de Finnova para las TECHNOVATION GIRLS

STARTUP EUROPE ACCELERATOR by Finnova

STARTUP EUROPE AWARDS | STARTUP EUROPE

Life ECOdigestion 2.0

https://www.lifecodigestion.com

@ecodigestion2

Sobre LIFE ECODIGESTION 2.0

Utilizar residuos orgánicos del sector HORECA (Hoteles, Restaurantes y Cafeterías) o granjas, por ejemplo, para que, tratados en depuradoras de agua, permitan obtener biogás = energía verde bajo demanda.

Agua residual

Tratada en los digestores EDAR de las depuradoras

Agua depurada

Residuos orgánicos

BIOGÁS

Sobre el reto

Crear una app que permita a negocios del sector HORECA (Hoteles, Restaurantes y Cafeterías), hospitales, granjas, escuelas... calcular el impacto medioambiental de los residuos que generan.

- Una primera etapa en que se calculen las 3 huellas de los productos del sector horeca (hídrica, carbono y ecológica)
- Una segunda parte en la que se cuantifiquen los beneficios ambientales por haberlos usados como materia prima para el digestor y producción de biogás.
- Una especie de mensaje final que diga "Ha contribuido en un % a los ODS "X,Y...."

¿Cuáles son los REQUISITOS que debe tener vuestro PROYECTO?

1. Búsqueda

a) Encontrar aquellas depuradoras que tengan un digestor cerca de tu casa, colegio o municipio

b) Generadores de residuos orgánicos (hoteles, restaurantes, granjas, etc)

2. Uso de la tecnología

Desarrollar una app dónde ambas partes, depuradores y generadores de residuos puedan entrar en contacto para intercambiar y vender sus productos

3. Contribución al medio ambiente

Queremos que vuestra app se haga realidad y pueda tener verdadero impacto. Por eso, buscad un objetivo que sea realista y aplicable a España y Europa.

De esta manera, apostando por una economía circular de los residuos podréis aportar un grano de arena (o muchos) en la lucha contra el cambio climático

TIP: ¿Cómo podéis medir la magnitud del problema que queréis resolver? Salid a la calle, hacer encuestas, preguntad a los expertos de vuestra localidad o comunidad, ¡informaos y aprended!

Podéis presentar vuestro proyecto en español. Pero, si os animáis, también podréis hacerlo en inglés (o poner subtítulos en vuestro vídeo)

¿Cómo debéis PRESENTAR vuestro PROYECTO?

Antes que nada, queremos conoceros. Contadnos quiénes sois especificando los siguientes datos:

Vuestro nombre
Edad
Ubicación
Idiomas e intereses

- Rellenar un formulario de consentimiento parental

- Tendréis solo 3 o 4 minutos de **VÍDEO** para presentar vuestro proyecto. Aprovechad que tenéis libertad de edición para hacerlo lo más **ATRACTIVO** y **CREATIVO** posible.

- En este vídeo debéis explicarnos **POR QUÉ ES NECESARIA** vuestra idea. Queremos conocer cómo de efectiva es vuestra propuesta, qué efecto real va a tener en la resolución del problema.

- También queremos que nos contéis el **PROCESO** por el que habéis pasado para llegar hasta la aplicación final. De los errores se aprende, no tengáis miedo en contarnos los **OBSTÁCULOS** con los que os habéis encontrado y cómo, juntas, habéis conseguido solucionarlo.

VÍDEO DE DEMOSTRACIÓN

- Tendréis **un minuto** para mostrarnos, en formato de vídeo, cómo funciona vuestra aplicación móvil. Sabemos que no es mucho tiempo, ¿seréis capaces de enseñarnos a fondo todo lo que habéis aprendido y conseguido hacer?

IMPORTANTE!! Para que podamos evaluarlo, tendréis que compartir tanto el vídeo de presentación como el de demostración en ***YOUTUBE*** o ***VIMEO***, y debe aparecer como "no listado o públicamente visible".

TAMBIÉN NECESITAREMOS...

- El nombre de la aplicación y una breve descripción de vuestra idea (100 palabras)
- Os recomendamos que hagáis uso de los siguientes lenguajes de código: Thunkable, App Inventor, Swift y Java
- Una foto de vuestro equipazo con unas líneas para poder conoceros mejor.
- ¡FOTOS! Todo proyecto necesita estar bien documentado. Así, os pedimos 6 fotos: captura que muestre las características de la app, resultados que habéis recopilado en la investigación del problema que quéreis resolver, o propotipos y versiones previas de vuestra app.

¿Hasta cuándo podéis presentar vuestro proyecto?

FECHA DE ENTREGA

Tenéis hasta el 5 de JUNIO para presentarnos vuestro proyecto, fecha que coincidirá con la EU Green Week

PREMIO

Os ofrecemos la posibilidad de venir con nosotros a conocer el corazón de la Unión Europea

BRUSELAS