

Los retos de

Finnova



para las

TECHNOVATION GIRLS



Proyecto CIRCOAX de CircularInnobooster



Proyecto CIRCOAX de CircularInnoBooster



¿Sabías que el sector textil es uno de los más contaminantes del planeta? A nosotras, seguramente igual que a vosotras, nos gusta la moda, pero una moda comprometida con el medio ambiente, sostenible. Es por ello que os queremos presentar CIRCOAX de CircularInnoBooster, un proyecto COSME. Se trata de una plataforma para compartir conocimiento y generar espacios de colaboración entre que se dedican a la industria textil para que puedan mejorar sus prácticas, utilizando, por ejemplo, tejidos reciclados.

Para ello, nos apoyamos en el modelo de **ECONOMÍA CIRCULAR**.



Pero ¿qué es la economía circular?

Es un modelo en el que se produce, consume, comparte, alquila, reutiliza, repara, renueva y recicla cualquier producto para que se pueda aprovechar al máximo.



This project has been co-funded by the COSME programme of the European Union under grant agreement No 858135



STARTUP
EUROPE



Texfor



¿Cuáles son los REQUISITOS que debe tener vuestro PROYECTO?



1. Innovación.

Vuestra idea debe ser la más original de todas en el sector textil y la protección del medio ambiente. Aquí pondremos a prueba toda vuestra creatividad.

2. Viabilidad

Para que consigamos reducir la contaminación del sector textil, debéis proponer ideas que sean reales y cumplan con este objetivo.



3. Uso de la tecnología

Vuestra idea debe incluir una tecnología, aplicación o sistema que consiga un cambio positivo en los que compramos ropa y/o los que la producen.

4. Valor transfronterizo

¿Hasta dónde llega vuestra idea y a quienes? Si esta idea consigue llegar más allá de vuestro país y se extiende a muchos otros, podréis conseguir un verdadero cambio.

5. Justificación de resultados positivos

Por supuesto, vuestros resultados serán positivos, pero necesitamos oír las razones. Podéis buscar e investigar mucho más de la contaminación de este sector y relacionarlo con vuestra idea.

TIP: ¿Cómo podéis medir la magnitud del problema que queréis resolver? Salid a la calle, hacer encuestas, preguntad a los expertos de vuestra localidad o comunidad, ¡informaos y aprended!





Podéis presentar vuestro proyecto en español. Pero, si os animáis, también podréis hacerlo en inglés (o poner subtítulos en vuestro vídeo)



¿Cómo debéis PRESENTAR vuestro PROYECTO?

Antes que nada, queremos conoceros. Contadnos quiénes sois especificando los siguientes datos:

Vuestro nombre

Edad

Ubicación

Idiomas e intereses

- Rellenar un formulario de consentimiento parental



STARTUP
EUROPE



Texfor



- Tendréis solo 3 o 4 minutos de **VÍDEO** para presentar vuestro proyecto. Aprovechad que tenéis libertad de edición para hacerlo lo más **ATRACTIVO** y **CREATIVO** posible.
- En este vídeo debéis explicarnos **POR QUÉ ES NECESARIA** vuestra idea. Queremos conocer cómo de efectiva es vuestra propuesta, qué efecto real va a tener en la resolución del problema.
- También queremos que nos contéis el **PROCESO** por el que habéis pasado para llegar hasta la aplicación final. De los errores se aprende, no tengáis miedo en contarnos los **OBSTÁCULOS** con los que os habéis encontrado y cómo, juntas, habéis conseguido solucionarlo.



Recordad que queremos que vuestras ideas tengan en cuenta la economía circular y el sector textil. Buscad en internet, libros, revistas y periódicos para sumergiros en este mundo antes de emprender vuestras ideas.

VÍDEO DE DEMOSTRACIÓN



- Tendréis **un minuto** para mostrarnos, en formato de vídeo, cómo funciona vuestra aplicación móvil. Sabemos que no es mucho tiempo, ¿seréis capaces de enseñarnos a fondo todo lo que habéis aprendido y conseguido hacer?

IMPORTANTE!! Para que podamos evaluarlo, tendréis que compartir tanto el vídeo de presentación como el de demostración en **YOUTUBE** o **VIMEO**, y debe aparecer como “no listado o públicamente visible”.

TAMBIÉN NECESITAREMOS...

- El nombre de la aplicación y una breve descripción de vuestra idea (100 palabras)
- Os recomendamos que hagáis uso de los siguientes lenguajes de código: Thinkable, App Inventor, Swift y Java
- Una foto de vuestro equipazo con unas líneas para poder conoceros mejor.
- ¡FOTOS! Todo proyecto necesita estar bien documentado. Así, os pedimos 6 fotos: captura que muestre las características de la app, resultados que habéis recopilado en la investigación del problema que quereis resolver, o prototipos y versiones previas de vuestra app.



STARTUP
EUROPE



Texfor

innova



¿Hasta cuándo podéis presentar vuestro proyecto?

FECHA DE ENTREGA



Tenéis hasta el 5 de JUNIO para presentarnos vuestro proyecto, fecha que coincidirá con la EU Green Week.

PREMIO



Os ofrecemos la posibilidad de venir con nosotros a conocer el corazón de la Unión Europea



BRUSELAS



This project has been co-funded by the COSME programme of the European Union under grant agreement No 858135



STARTUP EUROPE



Texfor

